

# Forgalmi modellezés, szimuláció

Mészáros András

2020. október 19.

# Áttekintés

- 1 Némi matek
- 2 Hálózati forgalom
- 3 Modellezés, szimuláció

# Tartalom

- 1 Némi matek
- 2 Hálózati forgalom
- 3 Modellezés, szimuláció

# Val. változó megadása

- Valószínűségi változó  $X$ : véletlentől függő érték (csak az eloszlása ismert)
- Megadása
  - eloszlásfüggvény:  $F(x) = Pr(X < x)$
  - sűrűségfüggvény:  $f(x) = \lim_{\Delta \rightarrow 0} \frac{Pr(x < X < x + \Delta)}{\Delta}$   
valóságban nem ismerjük  $\rightarrow$  hisztogram mintákból



# Nevezetes eloszlások

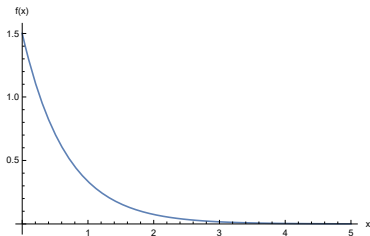
Exponenciális eloszlás

$$f(x) = \lambda e^{-\lambda x}$$

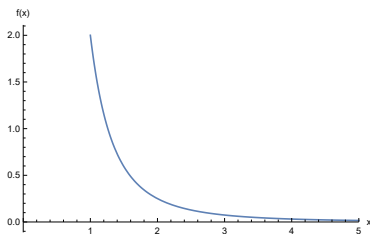
$$F(x) = 1 - e^{-\lambda x}$$

Pareto eloszlás - nehézfarkú

$$F(x) = 1 - \left(\frac{c}{x}\right)^a$$



(a) Exp.  $\lambda = 1.5$



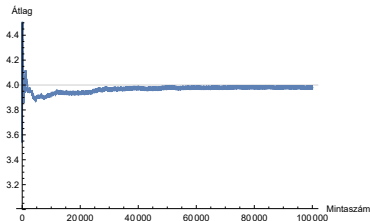
(b) Pareto  $c = 1, a = 2$

## Val. változók jellemzői I.

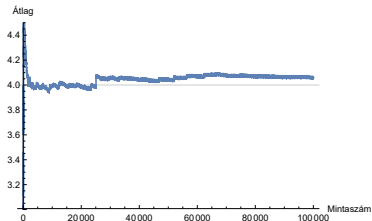
- várható érték:  $\mu = E[X]$
- szórásnégyzet:  $\sigma^2 = E[X^2] - E[X]^2$
- relatív szórás:  $CV(X) = \frac{\sigma}{E[X]}$  - "átlagos relatív eltérés"
- farokeloszlás (nagy értékek valószínűségének lecsengése)  
 könnyűfarkú - exponenciális  
 nehézfarkú pl.  $Pr(X > x) \sim x^{-2}$  - a nagy értékek ritkák, de...  
 pl. flow\* hossza hálózati kommunikációban

## Val. változók jellemzői II.

- Nehézfarkú: átlag sokkal lassabban konvergál, CHT nem alkalmazható\*



(a) Exp. átlag ( $\mu = 4$ )



(b) Pareto átlag ( $\mu = 4$ )

# Véletlen pontfolyamatok

- $X_1, X_2, \dots$  - pl. csomag érkezési időközök
- Általános megadás együttes sűrűségfüggvénnyel  
 $Pr(X_1 = x_1, X_2 = x_2, \dots)$
- Stat. jellemző:  $X_i$  eloszlása, autokorreláció, (együttes momentumok)
  - korreláció:  $\rho(X, Y) = \frac{E[(X_k - E[X])(Y_k - E[Y])]}{\sigma_X \sigma_Y}$
  - autokorreláció:  $\rho_i = \frac{E[(X_k - \mu)(X_{k+i} - \mu)]}{\sigma^2}$
  - $-1 \leq \rho_i \leq 1$
  - $\rho_i > 0$ : "ha egy minta kicsi az utána  $i$ -vel jövő minta is kicsi"
- Feltételezzük, hogy a folyamat stacionárius = "nem változik" - reális?



# (Hálózat) méretezés független igényekre I.

- Egy felhasználó, erőforrás (pl. sávszélesség) igénye  $X$ : mekkora kapacitás kell? pl.  $Pr(X < K) > 0.99$
- Egyszerűsített méretezés:  $E[X] (1 + \mathcal{R}(CV(X)))$
- Mi történik sok felhasználónál? pl. egyetemi hálózat gerincvezetéke
- $Z = X + Y \Rightarrow E[Z] (1 + \mathcal{R}(CV(Z)))$

## (Hálózat) méretezés független igényekre II.

- ha  $X$  és  $Y$  független(!!!):

$$\left. \begin{array}{l} E[X + Y] = E[X] + E[Y] \\ \sigma^2(X + Y) = \sigma^2(X) + \sigma^2(Y) \end{array} \right\} \Rightarrow CV(X+Y) = \frac{\sqrt{\sigma^2(X) + \sigma^2(Y)}}{E[X] + E[Y]}$$

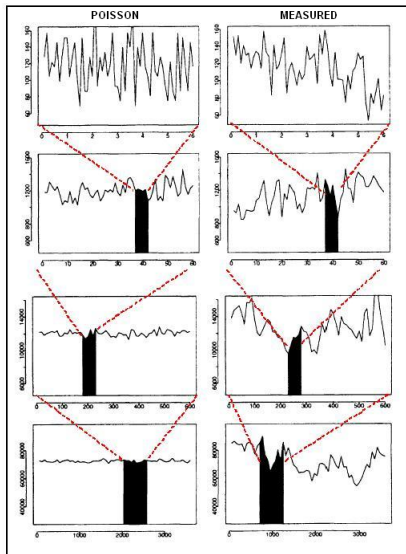
$$CV(X + Y) \leq \max(CV(X), CV(Y))$$

pl. azonos eloszlásnál  $CV(Z) = \sqrt{0.5}CV(X) = \sqrt{0.5}CV(Y)$

- Az aggregáció csökkenti a relatív szórás - kisebb túlméretezés

## (Hálózat) méretezés összefüggő igényekre

- Klasszikus telefonhálózat - a hívások közti függetlenség jó feltételezés (hívás hossza exp. eloszlású)
- Internet - flow-k közti függetlenség nem teljesül - pozitív korreláció (flow hossza nehézfarkú)  
$$Z = X + Y \Rightarrow E[Z] (1 + \mathcal{R}(CV(Z)))$$
- Az aggregáció nem csökkenti annyira a relatív szórást



# Tartalom

- 1 Némi matek
- 2 Hálózati forgalom**
- 3 Modellezés, szimuláció

# Hálózati forgalom mérése

- Miért mérünk?
  - trendek megértése
  - bemenet szimulációnak
  - SLA\* készítés
  - anomália észlelése (támadás, rendellenesség)
  - tervezési ökölszabályok
- Aktív mérés
  - throughput, késleltetés, jitter, csomagvesztés, csomagok átrendeződése
  - két pont között
  - hálózati teljesítmény - QoS, QoE
- Passzív mérés
  - forgalom mennyisége/összetétele és változása
  - adatkezelési vetület (pl. anonimizáció)

# Forgalmi jellemzők

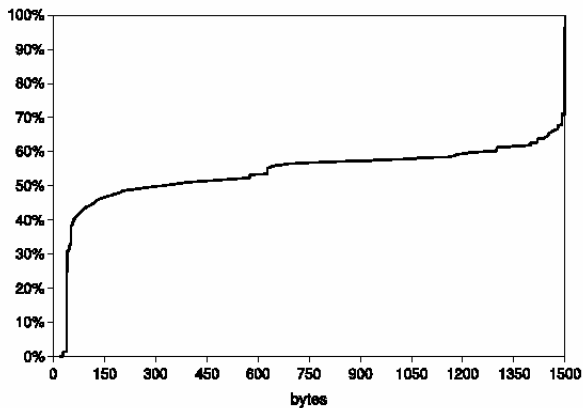
- Késleltetés és jitter
  - jelterjedés  $\approx 2 * 10^5 \text{ km/s}$  - 200ms (oda-vissza)
  - torlódás a csomópontban
  - feldolgozási idő a csomópontban
  - alkalmazás késleltetése
  
- Csomagvesztés
  - torlódás
  - zaj ( $10^{-6} - 10^{-13}$ )
  - meghibásodás
  - alkalmazási rétegbeli veszteség

# Internetes forgalom jellemzői

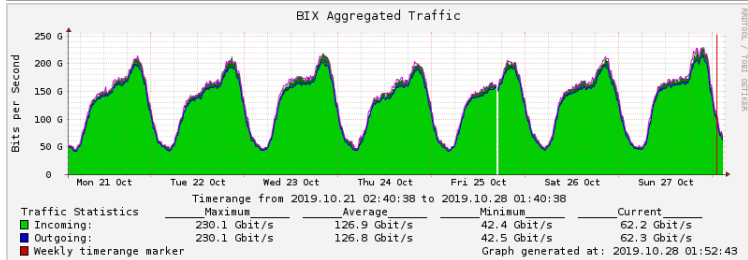
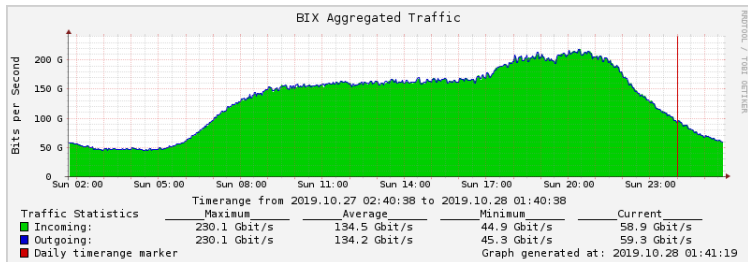
- Napi ciklus
- Heti ciklus (régén: hétvégén alacsonyabb)
- Óránként stacionárius
- Csomagok mérete:  $\sim 40\text{-}50\text{B}$ ,  $1500\text{B}$ , kb 40-40%
- Sok rövid flow (50% rövidebb mint 2s)
- Kevés hosszú flow (1% hosszabb 15 percnél), de forgalom akár 50%-a
- A forgalom helytől is függ
- (Egyéb hálózatok forgalma eltérő lehet pl. szenzorhálózat)



# Csomagméret eloszlása



## Magyarországi forgalom



# Erőforrás menedzsment

- Hogy biztosítjuk a szolgáltatás minőségét?
- Erőforrás megosztás - ütemezés
- Prioritásos kiszolgálás
  - nagy prioritás - kis késleltetés
  - kiéheztetés
- Súlyozott megosztás
  - nincs kiéheztetés
  - "prioritás" terhelés függő

# Tartalom

- 1 Némi matek
- 2 Hálózati forgalom
- 3 Modellezés, szimuláció**

# Rendszervizsgálat

- Rendszer elemzése
  - Valós rendszer tesztelése - drága, élesben módosítani... (pl. QUIC)
  - Testbed - valós elemek (pl. egy routeren erőforrás megosztási algoritmus)
  - Szimuláció
  - Analitikus modell (pl. klasszikus telefonhálózat méretezése)
- Szimuláció
  - speciális vagy általános programnyelven írt program
  - modell ami a fő jellemzőket megragadja - mik azok?
  - sok paraméter - nehéz hangolni

# Adatmodellek

- Adat generálására szolgáló modell (pl. forgalom modell)
- Konstruktív (white box) - rendszerből/viselkedésből modell
  - könnyen interpretálható
  - gyakran nem pontos
- Leíró (black box) - adatból modell
  - jól illeszkedik az adatra
  - rendszer változik  $\Rightarrow$  újra adat kell
  - nincs interpretáció

# Forgalom modell

## Felépítése

- Session (pl. FTP szerverre bejelentkezés) - hálózattól független exponenciális időközű
- Flow\* - csomagok sorozata (pl. FTP szerverről fájl letöltése) nehézfarkú hosszúságú, alkalmazásfüggő
- Csomag követési idő hálózat és protokollfüggő, mérete alkalmazásfüggő

# A szimuláció tulajdonságai

## Előnyök

- kevés megkötés (analitikus/testbed korlátok)
- nagy és összetett rendszer vizsgálható vele
- elrendezések sora vizsgálható megvalósítás előtt

## Hátrányok

- pontos modell kialakítása nehéz és költséges lehet
- mindig csak közelítés marad
- ritka esemény nehezen szimulálható

## Szimuláció lépései

- rendszer elemeinek sztochasztikus modellje - nehéz feladat
- realizációk generálása - mennyit? milyen hosszút?
- adatgyűjtés - mit mérjünk?
- adatok kiértékelése - mik a fontos jellemzők? tanulságok?



# Szimulátorok fajtái

- Diszkrét idejű (DES - discrete event simulator)
  - egy lépés egy esemény
  - fix lépésközű ugrás
- Folytonos idejű - állapot folyamatosan változik (diffegyenlet)
- Trace driven - a bemenet egy konkrét adatsor (pl. csomagérkezések - prioritizálás hatása?)
- Monte Carlo szimuláció - ismételt véletlen minták (pl. mi a valószínűsége, hogy ad-hoc hálózatban két elem közt van kommunikációs út)

# Véletlen számok generálása

- A legtöbb szimuláció tartalmaz véletlen bemenetet
- Valódi véletlen pl. termikus zaj
- Álvéletlen - generátor megadott seeddel - reprodukálható
- Legtöbb nyelv tartalmaz álvéletlen generátort - minőség számít pl. C `srand()` - Mersenne Twister

- Tetszőleges eloszlású véletlen szám generálása

$y = F(x) \rightarrow x = F^{-1}(y)$ , ahol  $y$   $[0,1]$ -en egyenletes eloszlású

pl.  $y = 1 - e^{-\lambda x} \rightarrow x = \frac{\ln(1-y)}{\lambda}$

# Szimuláció eredményének megbízhatósága

- Több szimuláció eredményét átlagoljuk,  $X - \mu_X, \sigma_X$   

$$\bar{x}(n) = \frac{x_1 + \dots + x_n}{n} - E[\bar{x}] = \mu = E[X]$$

$$\sigma^2(\bar{x}(n)) = \frac{\sigma_X^2}{n} - \text{ha létezik!}$$
- CHT:  $n \rightarrow \infty$  esetén  $\bar{x}(n)$  normális eloszlású  $\mu$  várható értékkel és  $\frac{\sigma}{\sqrt{n}}$  szórással  $\frac{\bar{x}(n) - \mu}{\sigma(\bar{x}(n))} \sim N(0, 1)$
- $Pr(|\bar{x}(n) - \mu| < \Delta) = 1 - \alpha$  (pl.  $\alpha = 0.05$ )  
 95% valószínűséggel a valódi várható értéktől való eltérés kisebb  $\Delta$ -nál  $\Delta = u_{\alpha/2} \sigma(\bar{x}(n))$

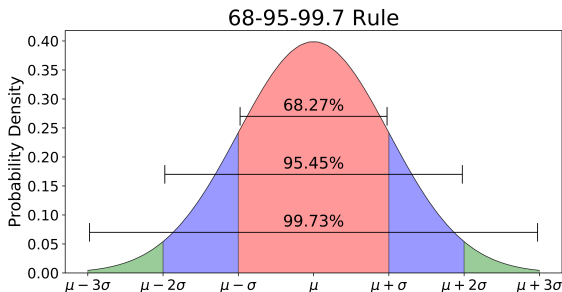
# Szimuláció eredményének megbízhatósága - példa I.

Mi a valószínűsége, hogy ad-hoc hálózatban két elem közt van kommunikációs út?

$n = 100$  futtatásra  $\bar{x}(100) = 0.63$  valószínűséggel van, az átlag tapasztalati szórása  $\hat{\sigma}(\bar{x}(n)) = 0.06$

Szeretnénk 95%-os biztonsággal megmondani milyen tartományban lehet a valószínűség

## Szimuláció eredményének megbízhatósága - példa II.



- $\Delta = u_{\alpha/2}\sigma(\bar{x}(n))$
- $u_{\alpha/2} \approx 2$ , tehát  $\Delta = 2 \times 0.06 = 0.12$
- A valószínűség 95% eséllyel a  $[\bar{x}(100) - \Delta, \bar{x}(100) + \Delta] = [0.51, 0.75]$  tartományban van

# Szimuláció hossza

- A stacionárius szakasz domináljon
- megfelelően hosszú (=?)
- inicializálás (pl. étterem foglaltsága)
- csonkolás pl. monoton szakasz levágása
- szimuláció elejének levágása - átlag nem változik (jelentősen)
- ablakozás - átlag az ablakon belül nem változik

# Témalabor témák

- Prioritásos kiszolgálás hatása a szolgáltatás minőségére
  - Prioritásos kiszolgálás szimulációja
  - Mérés és programozás valódi eszközökön (router ütemezőjének programozása)
- Információ terjedésének szimulációja VANET (vehicular ad-hoc network) hálózatban
  - pl. baleset az úton - információ visszafelé küldése - milyen gyorsan terjed?